

**Anunț referitor la elaborarea unui proiect de act normativ**

Orasul Marasesti

Astăzi, 29 decembrie 2025, Orasul Marasesti anunță deschiderea procedurii de transparență decizională a procesului de elaborare a proiectului următorului act normativ:

**Proiect de hotărâre privind aprobarea documentatiei de urbanism Plan Urbanistic Zonal si Regulament local pentru obiectivul investitii - AMENAJARE IAZ PISCICOL CU VALORIFICARE AGREGATE MINERALE - T.86/1, P.459/10, CF 57263 avand ca beneficiar SC CANTISORT SRL Marasesti, judetul Vrancea**

Obiectul proiectului de act normativ îl constituie însușirea raportului informării și consultării publicului, punctul de vedere al Serviciului Arhitect șef și aprobarea **documentatiei de urbanism Plan Urbanistic Zonal si Regulament local** pentru obiectivul investitii –**AMENAJARE IAZ PISCICOL CU VALORIFICARE AGREGATE MINERALE - T.86/1, P.459/10, CF 57263** avand ca beneficiar SC CANTISORT SRL Marasesti, judetul Vrancea ,

Documentația aferentă proiectului de act normativ include:

- cererea de emitere a avizului de P.U.Z. pentru documentația **AMENAJARE IAZ PISCICOL CU VALORIFICARE AGREGATE MINERALE - T.86/1, P.459/10, CF 57263** avand ca beneficiar SC CANTISORT SRL ;
- referatul de aprobare al Primarului orasului Marasesti inregistrat la nr.22229 din 29.12.2025, in calitate de initiator al proiectului de hotarare;
- raportul Arhitectului șef prin care se propune aprobarea **Planului Urbanistic Zonal si Regulament local aferent** pentru obiectivul investitii **AMENAJARE IAZ PISCICOL CU VALORIFICARE AGREGATE MINERALE - T.86/1, P.459/10, CF 57263** avand ca beneficiar SC CANTISORT SRL ;
- certificatul de urbanism nr. 1 din 14.01.2025 emis in scopul **PUZ - AMENAJARE IAZ PISCICOL CU VALORIFICARE AGREGATE MINERALE** ;
- AVIZUL FAVORABIL nr. 36/23.12.2025 al Comisiei tehnice de amenajarea teritoriului si urbanism de pe langa Consiliul Judetean Vrancea ;
- textul complet al proiectului de hotărâre.

Documentația poate fi consultată:

- pe pagina de internet a instituției la [www.primariamarasesti.ro](http://www.primariamarasesti.ro) – secțiunea Transparență decizională
- la sediul Primăriei orasului Marasesti,
- proiectul de act normativ se poate obține în copie, pe bază de cerere depusă la Serviciul Arhitect șef

Propuneri, sugestii, opinii cu valoare de recomandare privind proiectul de act normativ supus procedurii de transparență decizională se pot depune până la data de 27.01.2026

- ca mesaj în format electronic pe adresa de e-mail [primaria@primariamarasesti.ro](mailto:primaria@primariamarasesti.ro)
- prin poștă, pe adresa Primăria orasului Marasesti, str. Siret, nr.1, județul Vrancea,
- la sediul instituției din str. Siret, nr.1, la Registratura generală, de luni până joi între orele 08,00-16,30, vineri între orele 08,00-14,00.

Materialele transmise vor purta mențiunea „Propuneri privind proiectul de act normativ **proiect de hotărâre privind aprobarea documentatiei de urbanism Plan Urbanistic Zonal si**

**Regulament local pentru obiectivul investitii - AMENAJARE IAZ PISCICOL CU VALORIFICARE AGREGATE MINERALE - T.86/1, P.459/10, CF 57263 avand ca beneficiar SC CANTISORT SRL Marasesti, judetul Vrancea**

Propunerile, sugestii, opiniile cu valoare de recomandare vor fi publicate pe pagina de internet a instituției, la linkul [www.primariamarasesti.ro](http://www.primariamarasesti.ro) – Secțiunea Transparență decizională .

Nepreluarea recomandărilor formulate și înaintate în scris va fi justificată în scris.

Pentru cei interesați există și posibilitatea organizării unei întâlniri în care să se dezbată public proiectul de act normativ, în cazul în care acest lucru este cerut în scris de către o asociație legal constituită sau de către o altă autoritate sau instituție publică până la data de 27.01.2026

Pentru informații suplimentare, vă stăm la dispoziție cu următoarele date de contact: telefon 0237260150/interior 227, e-mail [primaria@primariamarasesti.ro](mailto:primaria@primariamarasesti.ro), persoană de contact Arhitect sef Pascaru Felician.

**PRIMAR,**  
Toderasc Adrian