

HOTARAREA NR _____
din _____ 2008

privind : aprobarea aplicarii proiectului "Amenajare parcuri si spatii de joaca" in orasul Marasesti ,judetul Vrancea si acordul cu privire la finantare

Consiliul local al orasului Marasesti, judetul Vrancea, intrunit in sedinta de indata;
Audiind proiectul de hotarare initiat de Primarul orasului Marasesti si raportul Compartimentului de achizitii si de investitii inregistrat la nr. 5289 din h. 03 2008 prin care se propune aprobarea aplicarii proiectului "Amenajare parcuri si spatii de joaca" in orasul Marasesti ,judetul Vrancea si acordul cu privire la finantare;

Având în vedere raportul Comisiei pentru studii, prognoze, economie, buget, finanțe, impozite si taxe prin care se avizeaza favorabil proiectul de hotarare;

In temeiul art.36,al.(2) ,lit."e" si al.(7), lit."a" , art.46, al.(2), lit."f" din Legea nr.215/2001 privind administratia publica locala, republicata;

HOTARASTE :

Art.1. - Se aproba aplicarea proiectului "Amenajare parcuri si spatii de joaca" in orasul Marasesti, judetul Vrancea precum si contractarea finantarii in baza Proiectului national de imbunatatire a calitatii mediului prin realizarea de spatii verzi in localitati ;

Art.2. - Se pun la dispozitie suprafetele de teren necesare executarii proiectului, conform Anexei nr. 1, care face parte integranta din prezenta hotarare.

Art.3. - Se aproba Studiul de fezabilitate si indicatorii tehnico-economici pentru obiectivele de investitii din cadrul Proiectului ,conform Anexei nr. 2, care face parte integranta din prezenta hotarare.

Art.4 - Se imputerniceste dl Brasov Emilian , Primar al orasului Marasesti, cetatean roman, nascut la data de 16.01.1950 in municipiul Tirgoviste, judetul Dimbovita domiciliat in orasul Marasesti, str. Republicii,nr. 62, posesor al B.I. seria G.N. nr.360149 eliberat de Politia orasului Marasesti la data de 16.06.1994 in relatia cu Administratia Fondului pentru Mediu, in calitate de responsabil de proiect cat si pentru semnarea contractului.

Art.5.- Prezenta hotarare va fi comunicata, potrivit legii, Primarului orasului Marasesti, care va asigura aducerea la indeplinire, prin Biroul UATGCL si va fi comunicata, in termen legal, de Secretarul orasului Marasesti.

**INITIATOR,
PRIMAR,
Brasov Emilian**

**Avizat,
Secretarul orasului Marasesti,
Dumitru Vasilica-Violeta**



ROMANIA
JUDETUL VRANCEA
PRIMARIA ORASULUI MARASESTI
NR. 5289.....DIN...4.03.....2008



RAPORT

privind aprobarea proiectului „Amenajare parcuri si spatii de joaca “in orasul Marasesti,jud.Vrancea.

Tema de proiectare propune amenajarea unei suprafete de 36358 mp de parcuri si spatii pentru joaca in orasul Marasesti.Prin amenajarea spatiilor verzi si a parcurilor se urmareste realizarea unor zone cu arbori si arbusti ornamentali de rasinoase si foioase acestia fiind principalul,„material de constructie “ in arhitectura peisagera.

Avand in vedere :

- Legea nr 24/15.01.2007 privind reglementarea si administrarea spatiilor verzi din zonele urbane;
 - OUG 114/2007 penttu modificarea si completarea OUG 195/2005 privind protectia mediului;
 - prevederile Legii 273/2006 privind finantele publice locale;
 - prevederile art. 36 alin (2) lit.b,) si d),art.63 alin (1) lit.(b) precum si pe cele ale art.126 din Legea 215/2001 privind administratia publica locala ,republicata ;
- studiul de fezabilitate intocmit de catre SC ILIMARFLOR SRL;

Propun:

1. Aprobarea proiectului „Amenajare parcuri si spatii de joaca “in orasul Marasesti,jud.Vrancea precum si contractarea finantarii in baza **Proiectului national de imbunatatire a calitatii mediului prin realizarea de spatii verzi in localitati;**
2. Punerea la dispozitie a suprafetelor de teren necesare executarii proiectului(conform anexei 1)
3. Aprobarea studiului de fezabilitate si indicatorii tehnico-economici pentru obiectivele de investitii din cadrul proiectului(conform anexei 2);
4. Desemnarea d-nului Primar Brasov Emilian in relatia cu Administratia Fondului pentru Mediu ,in calitate de responsabil de proiect, cat si pentru semnarea contractului;

Intocmit.
ing. Luca Elena